

### **Instinct de survie**

Ils quittèrent alors la ville et se mirent en route pour Highfalls, ville au sud-ouest de Tumladen. Alors qu'ils marchaient, Woofer aperçut une trace énorme qui traversait la route et se dirigeait dans les bois. Ils suivirent la trace et se rendirent à un endroit où de nombreux morceaux de coquilles reposaient sur le sol. À en voir les morceaux, on pouvait en déduire que deux œufs avaient éclos. Une grande quantité de piétinements se trouvaient dans les environs. Ils décidèrent alors de chercher dans les alentours. Après quelques minutes, ils entendirent des bruissements tout juste en face d'eux. Ils virent des branches bouger et une forte odeur de chlore les envahit. Deux dragons verts de pas plus de trois jours sortirent des arbustes et les regardèrent avec appréhension. Les deux bêtes, croyant avoir affaire à de la nourriture, rugirent et chargèrent. Les aventuriers les chargèrent à leur tour. Les jeunes dragons les attaquèrent furieusement, crachant acide, mordant de leurs dents acérées et frappant à l'aide de leur griffes mortelles. Le groupe les encercla, et les frappèrent. L'un des dragons tomba, la tête tranchée. Le second, furieux d'avoir perdu son frère, les attaqua furieusement. Quelques-uns furent gravement blessés, mais finalement, le dragon s'écroula à son tour, mort. Veit et Sméagole prirent chacun une griffe. Le hobbit se fit un beau petit collier, pensant que cela aurait comme effet de lui donner un charme irrésistible, précisément envers Célérité, la paladin. Woofer, de son côté, prit quarante dents qu'il garda dans son sac, en vue de se faire un collier. Ils se dirigèrent ensuite vers la route.

### **La trappe, prise deux**

Soudain, Krusk, courant, trébucha sur un amoncellement de sable. Il se releva, et cherchant un peu, découvrit une trappe sur le sol. Il fit part de sa découverte à ses compagnons et tous se réunirent près de celle-ci. Krusk l'ouvrit et ils virent alors une longue échelle qui fut éclairée par les rayons du midi. Les deux elfes, Woofer et Radagon, furent désignés pour aller explorer. Woofer s'écarta, l'instant de laisser sa bourse à Krusk. Il passa en premier, suivit de Radagon. Ils descendirent une longue échelle qui aboutit finalement sur un petit palier. Radagon chercha du regard la bourse de Woofer mais en vain, ce dernier l'ayant laissée à Krusk. Ils descendirent une seconde échelle qui aboutit à son tour à un palier. Cela se répéta durant deux autres paliers, jusqu'à concurrence de quatre. Arrivé en bas, ils virent un couloir qui se dressait devant eux. Ils le longèrent et virent une porte au bout. De longs hurlements à en glacer le sang se faisaient entendre, mais semblaient être très distants. Jugeant qu'il n'y avait

pas de danger de l'autre côté, ils l'ouvrirent et virent une porte en face, ainsi que deux couloirs, un de chaque côté, comportant chacun une porte à leurs extrémités. Ils optèrent pour celle de droite. Woofier écouta mais n'entendit rien. Il l'ouvrit et fut assailli par une ombre spectrale, qui l'atteint à l'aide de ses longues mains griffues. Il sentit un froid le parcourir, et ses forces le quittèrent. Radagon alla derrière celle-ci et la frappa d'un violent coup. Woofier, se relevant de sa blessure, la chargea et la frappa à son tour. En un rien de temps, elle tomba au sol et se désagréa. Ils virent alors un coffre qu'ils ouvrirent pour y trouver des potions et de l'argent. Ils repartirent retrouver le groupe, voyant que la trappe était tout probablement habitée par de nombreuses créatures. Comme convenu, Woofier cogna sur la trappe pour que Krusk ouvre cette dernière. Radagon raconta aux autres ce qu'il leur était arrivé, et en surplus, la découverte des potions. Ils décidèrent alors de dormir près de la trappe pour se reposer et reprendre des forces, le combat contre les dragons les ayant grandement fatigués. Comme à l'habitude, les elfes prirent chacun un tour de garde pour éviter les mauvaises surprises.

### **Fourmilière**

La nuit se passa sans embûche, et qui plus est Woofier s'endormit sur son tour de garde, même s'il n'en dit rien à ses amis. Une fois qu'ils furent tous prêts, ils décidèrent de descendre explorer le donjon. Woofier et Radagon descendirent en premier pour les guider. Arrivés en bas, toujours les mêmes hurlements qui se faisaient entendre. Une fois arrivés au bout du petit couloir, ils prirent à gauche pour se retrouver face à une porte. Ils l'ouvrirent et découvrirent une grande salle dont le plancher était de sable. En quelques instants, la salle qui était si tranquille grouilla de fourmis géantes, qui sortaient de nombreux tunnels. Une reine, quelques soldats et des ouvriers se trouvaient là, avec un air des plus hostiles, furieux d'avoir été dérangés dans leur éternel labeur. Chaque membre du groupe se mit à l'action. Tous avancèrent dans la pièce, formant une grande ligne droite pour ne pas laisser la chance aux fourmis de se faufiler derrière eux. Les fourmis foncèrent droit sur eux, même si quelques-unes d'entre elles tombèrent. Les huit compagnons étaient assez confiants jusqu'au moment où se décidèrent à passer à l'action, voyant que leurs adversaires étaient redoutables. Elles frappaient avec force et agilité sur des cibles communes, et après avoir encaissé plusieurs durs coups, Cédric tomba au sol, face contre sable. Il ne tarda point avant que Taliesin s'avance au près de lui pour le soigner et ainsi le remettre sur pied. Les fourmis frappaient fort et tous essayait de faire ce qu'ils pouvaient. Plusieurs étaient déjà tombées, mais il semblait en rester autant. Célérité sonna la retraite, voyant que tout ceci ne mènerait qu'à la mort. Tous se replièrent rapidement dans la porte qui se trouvait derrière eux. Krusk et Veit firent

plusieurs morts de plus parmi les fourmis et c'est à ce moment que la reine s'avança sur Veït. Elle l'attrapa avec ses pinces et le frappa de son dard. Au même moment, Woofer décocha une flèche sur celle-ci et Krusk la frappa de son épée, ce qui la blessa gravement et la fit tomber, tandis que les autres abattaient les fourmis qui restaient. Elle bascula sur Veït, qui fut prisonnier sous cette énorme carcasse. Les autres l'aiderent à se sortir de là et Veït trancha le dard et les pinces de la reine. Toute sa vie de nain durant, il n'avait jamais vu des fourmis telles que celles-ci, et disait même qu'elles n'en étaient pas.

### **Eärulas le magicien**

Sur le mur droit de la salle, ils virent une petite porte. Woofer, Krusk, Taliesin, Célérité et Radagon partir vers la porte et l'ouvrirent. Les hurlements se faisaient toujours entendre. Ils passèrent de l'autre côté et, tournant à droite, se retrouvèrent dans un couloir. Ils y avaient plusieurs portes tout au long du couloir, à gauche comme à droite. Krusk décida d'entrer dans la première à sa gauche sans même avoir écouté, toujours prit de la frénésie du combat typique des barbares. Le reste du groupe entra à sa suite. Ce ne fut pas très long avant que plusieurs petite formes gluantes tombèrent du plafond et s'agrippèrent sur leur équipement et leur visage. Chacun abattu rapidement l'amibe qui l'avait attaqué et Radagon ramassa un petit morceau de mousse qu'il prit sur la paroi du mur. Ils sortirent de cette pièce qui ne leur donnait aucune voie de sortie.

Pendant ce temps, Sméagole, Cédric et Veït décidèrent d'explorer les tunnels de fourmis pour trouver quoi que ce soit qui pourrait être de valeur. Après quelques minutes, Sméagole et Cédric arrêterent les recherches, mais ayant tout de même trouvé quelques potions et quelques piécettes. Ils décidèrent alors d'aller rejoindre Veït, qui avait rapidement changé d'idée à la vue de la complexité des tunnels. Les trois explorateurs allèrent retrouver alors que ceux-ci sortaient de la pièce où ils avaient combattu les amibes. Ils continuèrent le long du couloir et allèrent à la première porte de droite, un peu avant le milieu du couloir. Krusk ouvrit la porte et ne vit rien, seulement qu'une petite salle avec des morceaux de bois sur le sol. Il pénétra dans la pièce et fut soudainement attaqué par deux gnolls et une hyène, qui était embusqués, les ayant entendus. Tous tentèrent d'entrer, mais le couloir et la porte n'était pas large. Ceux qui réussirent attaquèrent les trois créatures, qui poussaient des cris dans un langage qui était incompréhensible pour tous. L'une d'elle poussa un hurlement, et le groupe regarda autour de lui, incertain ce que cela allait alerter. Taliesin, toujours dans le couloir, fut attaqué par une hyène, qui était aussitôt suivie d'une seconde. Il l'abattit, mais aussitôt la

deuxième lui sauta au cou, le faisant basculer. Veit chargea vers cette dernière et la tua, tandis que Krusk, Célérité et Woofers frappaient sur les trois créatures dans la pièce, et un gnoll finit par tomber. Le semi-orc commença soudainement à courir, prit d'une rage et repassant dans la pièce des fourmis pour aboutir finalement à la porte qui faisait face à l'entrée, puisqu'il avait vu deux gnolls du groupe partir de l'une des salles plus loin et passer par un couloir pour les prendre par surprise. Pendant ce temps, Sméagole sauta au coup d'un des gnolls et essaya de le blesser. Radagon, qui se trouvait derrière, décocha une flèche qui atteignit Sméagole au dos. Célérité abattit l'hyène devant elle, tandis que Woofers s'occupait de l'autre gnoll. Pendant ce temps, Krusk intercepta deux gnolls qui sortaient par la porte dans le couloir. Ces derniers furent très surpris et Krusk les abattit tous les deux en quelques secondes, avec deux coups d'épée bien placés. Il tourna le regard et vit une silhouette qui venait de franchir la porte devant les paliers. Il courut vers la silhouette et, voyant qu'elle n'avait pas l'air féroce et n'avait pas l'air d'une créature, l'attrapa. Il crut y voir un homme. Il le souleva, à la grande surprise de ce dernier, et l'apporta devant Woofers, qui venait d'achever la dernière hyène. Le rôdeur expliqua à Krusk que cette personne était comme lui, un elfe. Alors, Krusk le proclama en tant que son elfe. L'elfe se présenta au groupe en tant que magicien nommé Eärulas. Bénéficiant d'une rencontre curieuse, le groupe l'accueillit, n'ayant aucune magie arcane pour les supporter. Ce dernier fut heureux de rejoindre le groupe, car ces derniers semblaient être en quête d'aventure, voyant le nombre de cadavres de créatures inhumaines sur le sol. Il leur expliqua qu'il avait suivi leurs traces jusqu'à la trappe, car il était justement dans ces bois, ayant eut quelque problème à régler.

### **Dalle préoccupante**

Le groupe décida de reprendre le chemin et de poursuivre l'exploration du donjon tandis que Radagon décida d'aller voir les trous de fourmis dont Sméagole lui avait parlé. Il s'y établit même un petit système de repérage pour ne pas se perdre, ou même de ne pas repasser deux fois au même endroit. Cependant, son système ne pût venir à bout de la complexité des tunnels et il finit par se perdre. De plus, dans la noirceur de ses tunnels, il ne pouvait y voir très clair, même grâce à ses yeux d'elfe. Il prit au moins deux heures avant de se sortir des trous. Les autres membres du groupe eux, ne se préoccupèrent pas du roublard puisque celui-ci avait dit qu'il allait les explorer de fond en comble, et de ne pas l'attendre.

Woofers prit alors la tête du groupe pour explorer le souterrain. Il se dirigea vers l'extrémité encore inexplorée du couloir et une petite porte se trouvait sur sa gauche. Il écouta, et puisque aucun son ne se fit entendre, autre les hurlements dont la plupart du groupe ne

pouvaient plus supporter, ils entrèrent dans la pièce. Ils virent une petite salle, le plancher en marbre. Krusk entra le premier et se dirigea vers la porte à sa droite. Après quelques pas, il entendit un déclic et une fumée se dégagait de la dalle sous son pied. Il sentit ses forces revenir. Il appuya une seconde fois sur la dalle, mais cette fois, il se sentit faible, et se retira de la trappe. Le hobbit s'approcha et mit le pied sur la trappe, sentant sa vigueur revenir d'une petite brise de fumée. Sméagole, voyant ce que Krusk avait fait, l'insista à refaire un essai. Sméagole croyait avoir compris le fonctionnement de la trappe et voulait utiliser le semi-orc pour pouvoir bénéficier de la trappe. Krusk s'exécuta et il perdit à nouveau de sa vigueur. Sméagole l'essaya à son tour et perdit aussi des forces. Krusk fâché remit le pied sur celle-ci et revint à son état normal, en bonne forme. Puis, Veit s'en mêla et fit de même, et sentit de nouvelles forces s'emparer de lui. Taliesin qui les voyait sautiller sur la trappe depuis un bon moment se fâcha et leur dit de se retirer de cette dalle. Il leur expliqua qu'avec ce qu'il venait d'observer, la trappe devait fonctionner d'une façon aléatoire. Sméagole eut sa leçon d'avoir abusé du barbare car il n'avait que subi le mauvais côté, tandis que le semi-orc n'avait en rien changé.

### **Un peu d'équilibre**

Ils se dirigèrent alors vers la porte et décidèrent d'entrer dans la pièce qui, après observation de la part de Sméagole, était silencieuse, mis à part bien sûr les terribles hurlements qu'ils entendaient depuis qu'ils étaient entrés. Woofier ouvrit et tous purent voir une grande pièce recouverte de glace. Une brise glacée les frappa et ils virent cinq statues dans le fond de la pièce. Quatre d'entre elles étaient en glace et une autre en pierre. Une porte placée au fond du mur de droite attira l'attention de Woofier. Il la montra à tous et Cédric courut vers la porte. À ce moment, les statues se mirent à bouger et ils virent qu'elles ressemblaient étrangement à des gargouilles. Cédric dévia sa course vers les statues et les attaqua. Veit et Célérité les chargèrent, mais glissèrent sur le sol glacé et se retrouvèrent sur le dos. Woofier décocha quelques flèches, tandis qu'Eärulas envoya une sphère de feu sur les statues de glace, ce qui en fit fondre une. Les statues produisirent alors de souffles contenant des fragments de pierre et de glace, ce qui eut pour effet d'obstruer la vision d'une bonne partie du groupe. Cédric s'écroula, frappé par trois créatures. Taliesin se dirigea vers lui et tomba, de la poussière dans les yeux et de la glace sous ses pieds. Krusk chargea à son tour mais ne fit pas mieux, tandis que Taliesin tentait tant bien que mal de se tenir debout. Le clerc réussit à se rendre jusqu'au moins, et le guérit, ce qui le remit sur ses pieds. Ceux sur le sol tentèrent de se relever et réussirent, seulement Veit tomba à nouveau et glissa vers le fond de la salle. Ils furent alors plus prudents. Cédric, Célérité, Eärulas, Krusk, Taliesin, Sméagole et Woofier attaquèrent et

quelques gargouilles tombèrent. Cédric les frappa de ses poings, et fini par briser celle de pierre. Veit réussit alors à se relever et finit par placer un bon coup de hache sur l'une d'elle. Les dernières statues ne résistèrent pas long temps et s'écroulèrent sur le sol. Ils décidèrent de se rendre à la porte et se mirent en marche vers celle-ci, faisant attention à leur pas. Tandis qu'ils s'approchaient, deux des créatures qui s'étaient écroulées les attaquèrent par derrière. En peu de temps, ils se retrouvèrent en morceaux, sous les coups violents de tout le groupe. Le groupe s'assura alors qu'ils resteraient à l'état qu'ils étaient, en les brisant en morceaux, blocs de pierre et de glace qu'ils étaient. Ils retournèrent ensuite vers la porte.

### **Surprise et obscurité**

Ils ouvrirent la porte et se retrouvèrent à une intersection. Les hurlements semblaient provenir de tout près. Il avaient l'option de tourner à gauche, avec une porte au bout d'un couloir, continuer tout droite avec une porte sur le mur de gauche et le couloir qui semblait s'éterniser et commencer à descendre, ou bien de tourner à droite, avec le choix d'une porte sur le mur gauche, d'où semblait provenir les hurlements, et une autre au fond du couloir. Après une mûre réflexion, ils se dirigèrent vers la porte située au fond du couloir de gauche. Une petite pièce se trouvait derrière la porte et un coffre, contenant un peu d'argent, ainsi qu'une belle grande hache, que Krusk prit aussitôt pour sienne. Après que Sméagole eut fouiller la pièce de fond en comble, ils décidèrent d'aller dans la direction opposée. Ils avancèrent jusqu'à la porte du fond. Sméagole écouta et après n'avoir rien entendu, ils ouvrirent et virent une intersection avec une porte à gauche et à droite. Ils allèrent vers celle de droite et découvrirent une salle avec des recoins de chacun des côtés, et une porte juste devant eux. Ils se dirigèrent vers la porte et à peine avaient-ils travers le milieu de la pièce que deux hommes-lézards, embusqués dans les recoins de la pièce, les attaquèrent, gourdin à la main. Krusk et Woofier, qui étaient devant, reçurent plusieurs blessures, mais leur amis virent rapidement les aider et les bêtes s'écroulèrent après seulement quelques coups. Ce fut Krusk qui donna le coup final, fier de sa hache, sa nouvelle acquisition. Ils se retournèrent alors vers la porte. Woofier l'ouvrit et Eärulas entra avec lui, torche à la main, la pièce étant très sombre. Soudain, ils virent une forme se mouvoir dans les ombres de la pièce. La créature qui ressemblait à un énorme chien sauta sur le magicien. Cependant, Cédric, Sméagole, Célérité, Krusk et Veit lui tranchèrent la tête avant qu'elle ne put rien faire, sans que les autres aient le temps de réagir. Voyant qu'il n'y avait rien d'autre dans la pièce, il repartirent d'où ils venaient. Ils pénétrèrent dans le couloir de l'autre côté de la deuxième

porte qu'ils avaient vue, et, après quelques sinuosités, aboutirent sur une porte. L'ouvrant, ils prirent le couloir qui tournait vers la gauche et ils finirent sur une porte à droite.

### **Rage**

Une fois celle-ci ouverte, ils virent une petite pièce, avec une porte à leur droite, et une petite marre d'eau gélatineuse se trouvait dans le centre de la salle. Méfiants, ils ne s'en approchèrent pas. Sméagole, avec ruse, dit à Krusk d'aller voir de plus près. Krusk, n'ayant pas eut sa leçon avec la trappe, se rendit la chose visqueuse. Alors, une Ooze prit forme et, sautant sur le barbare, fit fondre son armure. Woofier décocha deux flèches sur la chose, tandis que Cédric la frappait de ses poings, et sur un petit son de déglutition, les restants de la créature s'étalèrent sur le sol, ce qui lui servait de corps ayant succombé. Krusk, prit de rage, se fâcha et partit en courant dans la direction d'où ils venaient. Woofier décida de le laisser seul et ils continuèrent, ouvrant la porte. Un long couloir se trouvait devant eux et à l'extrémité, une énorme porte en fer. Ils s'avancèrent et virent sur la porte les paroles suivantes : « Le mot est Cthulki ». Voyant qu'elle était verrouillée, Sméagole usa de ses doigts agiles en essayant de crocheter la serrure mais rien n'a faire. Alors soudain, la porte se mit à parler et dit : « Cela chatouille ! ». Surpris, ils lui demandèrent de les laisser entrer, mais elle ne répondit que le mot pour entrer était écrit. Ils essayèrent en vain de le dire de plusieurs façons différentes, mais rien ne se produit. La plupart repartirent rejoindre Krusk, mais Veit, Sméagole, Radagon et Eärulas restèrent, la porte ayant éveillé la curiosité des deux derniers, tout elfes qu'ils étaient.

Pendant ce temps, Krusk courrait toujours. Il alla vers une porte encore inexplorée, passant devant la porte d'où provenaient les hurlements. Il ouvrit la porte juste avant que le couloir commence à descendre, et entra. Il fit quelque pas en direction d'un coffre qu'il vit au fond de la petite pièce, et s'arrêta soudainement après avoir entendu un petit déclic, qu'il entendit de justesse, les oreilles lui bourdonnaient, étant si près de la source des hurlements. Il fit un pas en arrière et tomba dans une trappe qui s'ouvrit sous ses pieds. Grâce à sa force de semi-orc, il réussit à s'agripper à la paroi, et à s'extirper du trou. Il se dirigea vers le coffre, et l'ouvrant, découvrit beaucoup de pièces d'or ainsi qu'une belle armure d'écailles. Il l'enfila aussitôt et repartit. Il fut alors rejoint par Woofier, qui revenait de la porte. Cédric les rejoignit en quelque temps, se mettant à courir comme si la mort le poursuivait, et rejoint ses deux compagnons. Ils se dirigèrent alors, avec un commun accord, vers la porte d'où provenaient les hurlements. Woofier ouvrit pour faire entrer Krusk et Cédric, puis pénétra ensuite. Ils virent deux hurleurs au fond de la pièce, qui s'arrêtèrent de hurler pour les dévisager. Krusk fonça sur le premier et

Cédric sur l'autre, tandis que Woofer décochait des flèches, couvert par ses deux amis. Cédric eut à peine de temps de blesser le hurleur qui lui faisait face que ce dernier lui sauta dessus, le mordant et le griffant. Ses dards se libérèrent et pénétrèrent dans la peau du moine. Pendant ce temps, Krusk avait réussi à blesser gravement le premier, mais s'évanouit sous la puissance et le nombre des coups que la bête lui porta. Taliesin et Célérité arrivèrent au pas de course et le clerc se dirigea vers Krusk, tandis que la paladin se dirigeait vers Cédric. Chacun fit de son mieux pour guérir ses amis, tandis que Woofer s'approchait pour prêter de l'aide. Krusk se remit debout et alors qu'un des hurleurs fonçait sur Woofer. L'elfe reçut quelques coups qui le blessèrent, mais le barbare tua la créature d'un solide coup sa nouvelle hache. Taliesin alla aussitôt guérir Cédric qui se blessait de plus en plus en essayant d'extraire les dards géants de son corps. Célérité alla guérir Woofer et il ressortit de la pièce, accompagné de Krusk. Ils croisèrent Veït, Sméagole, Radagon et Eärulas qui arrivaient de la porte, découragés par leur incapacité à ouvrir celle-ci. Le reste du groupe abattit la dernière créature, qui tomba rapidement sous les coups des aventuriers. Ils partirent alors de la pièce pour aller vers le tunnel qui semblait descendre.

### **Rencontre surprise**

Ils se dirigèrent vers le tunnel, descendirent le long de ce dernier, continuèrent pendant un bon moment avant d'arriver finalement à une double porte en fer. Après avoir écouté à celle-ci, Sméagole fit savoir à ses amis qu'il entendait des voix. Krusk ouvrit alors la porte et tout le groupe bondit à l'intérieur de la salle qui était assez vaste. Quatre piliers étaient situés au centre de la salle et une paroi se situait à deux mètres du mur dans chacun des deux coins qui étaient tout près d'eux. Au fond de la pièce, trois murets cachaient le mur du fond, et laissaient l'espace d'un couloir. Sur le muret du centre, il y avait une petite table avec un coffret ouvert, vide de son contenu. Dans la pièce, ils reconnurent le visage de quelqu'un qui leur était familier, Jerrith, le sorcier. Il y avait aussi, à ce qu'ils pouvaient voir, deux hommes en armure, et ils reconnurent l'un d'eux comme le clerc du sorcier. Cédric, comme à son habitude, chargea les hommes de main de Jerrith, et il frappa le guerrier le plus près. Le guerrier contre-attaqua sur le moine, suivit de son ami, le clerc. Jerrith lança alors un sortilège, qui n'eut aucun effet apparent. Puis, Woofer décocha quelques flèches, mais ne put atteindre Jerrith. Krusk chargea à son tour, mais ce coup-ci en direction du sorcier. Il le frappa de sa lourde hache et le blessa gravement. Cependant, dès qu'il s'eut élancé, il fut pris par surprise par deux roublards, qui étaient cachés derrière les murs, et chacun d'une part de Krusk, ils le firent tomber grâce à des coups de rapière bien placés. Taliesin, voyant Krusk s'effondrer, songeant à aller soigner le semi-orc, mais ne put rien faire, ayant utilisé tous ses

sorts de soins de la journée. Il fit ce qu'il put et l'empêcha de perdre trop de sang. Veït, Célérité et Sméagole attaquèrent à leur tour. Eärulas lança quelques missiles magiques qui atteignirent le clerc. Radagon qui sortit son arc tira en direction de Jerrith mais, la flèche tomba avant d'atteindre le sorcier, comme si elle avait atteint un mur. Woofer essaya de l'atteindre à son tour mais sans succès. Jerrith lança à nouveau un sort, et une main spectrale apparut alors juste derrière eux. Sachant que ses compagnons ne pourrait la blesser, Eärulas lui lança un missile magique, ce qui la détruisit sur le coup. Veït, tant qu'à lui, enleva la vie du guerrier qui lui faisait face, tandis que Jerrith et le clerc reculaient vers l'arrière de la salle. Woofer décocha des flèches sur leur ennemi, mais à nouveau celles-ci s'abattirent sur un mur invisible. Cédric, Célérité et Sméagole se dirigèrent alors vers les deux roublards, et ceux-ci tombèrent rapidement, mais non pas sans emporter Cédric avec eux. Célérité fit alors de son mieux pour le guérir, mais ne fit que le stabiliser et l'empêcher de se vider de son sang. Le clerc s'approcha alors de l'un des roublard, le soigna, et ce dernier se remit sur ses pieds, et attaqua Célérité. Répliquant avec un puissant coup de falchion, elle abattit celui-ci et blessa gravement le clerc qui se tenait tout près. Sméagole et Veït le chargèrent alors, et ce dernier tomba.

### **La course**

Jerrith, voyant cela, se dirigea derrière le muret, et fut aussitôt suivi par Woofer. Ce dernier vit une porte ouverte, et s'engouffra dans celle-ci. Devant lui, il vit le sorcier qui s'était arrêté et qui semblait lire un parchemin. L'elfe lui décocha une flèche et rata sa cible, à nouveau grâce à l'enchantement du sorcier. Il le chargea alors et tenta de l'agripper, mais en vain. Jerrith se retourna et commença à courir pour s'enfuir mais Woofer le poursuivit, qui fut aussitôt suivi du nain. Rapidement, Woofer se fit distancer par le sorcier, qui semblait courir très rapidement, d'une façon inhumaine, et Veït, à son tour, se fit distancer par l'elfe. Woofer courut quand même, sans savoir s'il suivait encore le sorcier. Il ouvrit une porte, tourna à gauche, ouvrit à nouveau une porte, passa une salle, longea un petit couloir, arriva une intersection et continua tout droit pour ensuite rebrousser chemin et prendre à gauche, passa ensuite une autre salle, choisit la porte de droite, traversa une pièce, longea un couloir et prit la porte de gauche. En ouvrant la porte, il vit deux orques et deux bugbears assis à une table, qui levèrent les yeux et, sur un cri, le chargèrent. Aussitôt, il rebroussa chemin, essayant de se souvenir de la route, et retourna vers ses amis. Il croisa Veït qui le suivait encore de très loin et lui dit : « Va t'en d'ici ! ». À nouveau, Veït courut derrière Woofer qui le distançait mais, prit de fatigue, se fit rattraper par les ennemis qui le poursuivaient. Il essaya d'appeler mais

l'elfe, déjà rendu loin, n'entendit rien. Les deux bugbears sautèrent sur le nain et le blessèrent si gravement qu'il fut presque tué. Il les abattit rapidement, se concentrant sur ses ennemis et plaçant un coup que lorsqu'il en avait l'occasion. Ensuite, les deux orques arrivèrent et le chargèrent. Il se prépara à l'assaut et frappa le premier qui arriva, pour l'abattre sur-le-champ. Le second orc balança alors son énorme hache mais rata sa cible, aussitôt suivi par le nain qui fit de même. Après quelques coups ratés de chacun, Veit réussit finalement à atteindre son ennemi. Le hache trancha le bras, la poitrine, puis la jambe de l'orc qui s'écroula aussitôt. Il appuya sa hache sur un cadavre pour se reposer et après quelques minutes, trancha les têtes de ses ennemis et les emporta comme trophée. Il s'en retourna alors vers ses amis.

Arrivé dans la salle du combat, il se fâcha envers l'elfe de l'avoir laissé seul. Ce dernier, ne se préoccupant pas de ses propos continua de dépouiller les cadavres avec le reste du groupe. Une fois tout le monde remis sur pied grâce aux nombreuses potions que le groupe possédait, ils sortirent alors par la trappe et dormirent dehors, tous fatigués qu'ils étaient. Le lendemain, ils décidèrent d'explorer le reste du donjon, la section d'où Veit et Woofier revenaient. Il s'y promenèrent pendant plusieurs minutes, mais à part une multitude de salles, toutes vides, des couloirs et quelques crevasses, il ne trouvèrent rien de valeur.

### **La porte**

Ils décidèrent alors d'aller à la porte qui leur avait parlé et tenter de l'ouvrir. Arrivés sur le pas de la porte, ils prononcèrent « Cthulki » en tous les langages qu'ils connaissaient mais rien à faire, elle ne fit que leur répondre que c'était en effet le mot exact. Ils se mirent alors à discuter avec la porte. Radagon et Eärulas, après un long entretien, découvrirent ce qu'il fallait faire pour que cette dernière les fasse entrer, et expliquèrent au groupe ce qu'il fallait faire. Il fallait que la porte elle-même prononce le mot pour qu'ils puissent passer. Ils essayèrent de diverses façons, mais sans aucun résultat valable. Veit essaya de la convaincre de s'ouvrir d'elle-même, lui disant qu'il n'y avait aucune raison valable de ne pas les laisser passer. Cela n'aboutit pas à grand chose, seulement que la porte fit quelques jeux de mots qu'elle aimait si bien et contourna la question. Il lui proposèrent alors de lui apporter une autre porte, en bois, avec la poignée en or, comme elle leur décrivit qu'elle aimait bien. La porte refusa, disant qu'ils ne réussiraient jamais à trouver une perle aussi rare. Krusk et Veit essayèrent alors de miner la paroi du tunnel pour contourner la porte mais, après quelques heures de travail acharné, ils avaient à peine entamé le mur, et cela devenait de plus en plus difficile. Découragés, ils s'arrêtèrent. Puis, Taliesin alla chercher de la paille et des brindilles, et essaya de faire brûler la porte. Mais, étant en fer, ce fut sans succès. Ils se reposèrent un peu et

cherchèrent une idée. La porte leur racontait des histoires, à lesquelles ils ne prêtaient pas attention. Krusk, impatient, leur dit qu'ils n'avaient qu'à la défoncer. Après quelques essais infructueux, Taliesin eut l'idée d'aller à l'extérieur et de se façonner un billot pour enfoncer la porte. Il y travaillèrent avec acharnement, et après quelques heures, portèrent leur trophée jusqu'à la porte. Eärulas et Radagon se dirigèrent hors du couloir, ne participant pas à ce projet, persuadés que la porte devait être ouverte d'une façon moins directe. Le groupe prit alors le billot, Sméagole assis dessus et criant des encouragements, et commencèrent leur travail. Ils se prirent un grand élan, du fond du couloir, et chargèrent la porte à l'aide de leur billot. Un grand bruit assourdissant se fit entendre, et le hobbit fut presque projeté contre la porte. Cette dernière fut curieuse de savoir ce qu'ils faisaient, mais le bruit l'enterra, et ils n'y prêtèrent pas attention. Il s'écoula beaucoup de temps, le groupe courant dans le couloir, et le bruit enterrant toute parole. Ils faisaient un vacarme immense.

Pendant ce temps, Eärulas et Radagon réfléchissaient à une manière d'ouvrir la porte, loin des bruits que leurs amis faisaient. Alors que les deux elfes étaient assis tranquilles sur le sol, un bruit attira leur attention. Ils se retournèrent pour voir tout juste derrière eux un chariot crawler. Avant même que le roublard puisse réagir, la créature l'attaqua de ses nombreux tentacules et le paralysa. Eärulas se remit sur ses pieds et tenta de jeter un sort de sommeil sur la créature, mais en vain. La créature se dirigea vers lui et il lança un sort d'invisibilité sur lui-même et l'esquiva. Il appela ses amis qui étaient toujours dans le couloir. Sméagole, qui se trouvait sur le billot alors que ces amis remontaient le couloir, entendit la voix faible du magicien appelant à l'aide et avertit ses amis. Ils se mirent alors à courir en direction de leurs deux amis. La créature eut conscience de la présence de l'elfe qui venait de crier et bondit sur ce dernier. Il fut aussitôt paralysé sous l'action des tentacules. Elle se mit alors à dévorer ses proies, à l'aide de ses maigres dents. À peine avait-elle mordu Radagon que Krusk et Cédric, les plus rapides, arrivèrent et l'attaquèrent. Elle se retourna et tenta de les paralyser à leur tour. Elle les toucha, mais les deux aventuriers, résistèrent à la paralysie grâce à leur grande endurance physique. En quelques secondes, sous les coups mortels des poings de Cédric et de la hache de Krusk, la créature s'effondra, tranchée en deux. Le reste du groupe arriva, et ils attendirent quelque temps avant que les deux elfes puissent bouger à nouveau, libérés de leur paralysie.

C'est à ce moment que Radagon, après avoir passé tout ce temps à penser à une solution, alla vers la porte en disant aux autres qu'il avait un plan. Radagon ayant observé que la porte aimait bien jouer, leur dit de le suivre et de faire comme lui, et commença à chanter.

- Ceux qui aiment discuter, crient Boum-boum !, lança-t-il.

- Boum-boum !, crièrent ses amis ainsi que la porte.

- Ceux qui aiment discuter, crient Boum-boum !, répéta Radagon.
- Boum-boum !, dirent la porte ainsi que le groupe.
- Ceux qui aiment discuter, crient Boum-boum !, fit l'elfe, content de voir que son plan marchait.
- Boum-boum !, lancèrent le reste, comprenant la porte.
- Ceux qui aiment discuter, ceux qui aiment discuter, ceux qui aiment discuter, crient Cthulki !, dit l'elfe, le regard fixé sur la porte.
- Cthulki !, répondit la porte, seule, les regards de tout le groupe fixés sur elle. Oh ! Vous m'avez eu, je vous laisserai donc passer, leur dit-elle, finalement.

Grâce à la ruse du roublard, la porte s'ouvrit. Ils entrèrent dans la pièce et Radagon trouva un petit coffre. Il l'ouvrit, fier de sa trouvaille, et trouva un anneau et deux plumes. L'anneau alla à Cédric, les plumes à Taliesin qui étaient, après identification, un anneau de déflexion ainsi que des plumes magiques, l'une d'elle créant une ancre, et l'autre qui avait une fonction encore inconnue. Ils sortirent alors du donjon, par la deuxième trappe qu'ils avaient découverte la veille, celle par laquelle le sorcier était venu, tout probablement.

### **La carte**

La journée était bien avancée, les dernières lueurs du jour s'estompaient. Ils se demandèrent quoi faire, et décidèrent de faire un petit bout de chemin vers Highfalls, et se reposer ensuite. Soudain, Radagon se mit à fouiller dans son sac, qui commença à déborder de tous côtés. Il en sortit un morceau de parchemin, qu'il avait trouvé dans la maison de l'homme qu'il avait tué, et se mit à l'examiner. Le reste du groupe vint l'aider, et après quelques minutes, il purent déterminer leur position, et découvrir que c'était un plan des environs, et un grand « X » représentait le donjon qu'ils venaient de traverser. La bande reprocha à Radagon de ne pas leur avoir montré le plan plus tôt, mais n'insistèrent pas trop, car ils avaient tout de même réussi à découvrir la trappe d'eux-mêmes. Ils se mirent alors en route pour Highfalls. Ils marchèrent pendant deux bonnes heures sans encombres, et décidèrent alors de se trouver un endroit pour passer la nuit. L'endroit trouvé, ils s'installèrent pour dormir, tandis que Radagon et Woofer grimpèrent à un arbre pour faire le guet.

## Les hiboux

Plus tard dans la nuit, Woofer et Radagon entendirent des bruits provenant des arbres au loin. À l'aide de leurs yeux d'elfes, ils virent deux formes ressemblant à des hiboux géants marcher vers eux. Ils tirèrent chacun une flèche, mais seulement Woofer atteignit sa cible. Les deux créatures foncèrent alors en direction de l'arbre où se trouvait Woofer et, le secouant avec leur force impressionnante, le firent tomber. Ensuite, Radagon cria pour alerter les autres et ils se réveillèrent et ramassèrent leurs armes. Eärulas prononça des paroles qui endormit aussitôt le hibou qui tenait Woofer. Les autres chargèrent le second et ce dernier, rapidement entouré de tous côtés, tomba sur sol, mort. Puis, tout le groupe, sauf Eärulas, qui n'avait aucune arme sans compter son arbalète, se placèrent autour du hibou. Sur un signal, ils frappèrent tous en même temps sur la créature et fendirent le hibou en plusieurs morceaux. Fiers d'eux, ils se recouchèrent et finirent la nuit sans autre événement perturbateur.

Le lendemain, à leur réveil, ils se mirent en route pour la ville. Le chemin fut assez long et tous profitèrent de ce moment pour faire mieux connaissance avec Eärulas, qui s'était prouvé très utile durant les derniers combats. N'aimant pas les elfes dû à son passé, Woofer s'en abstint et marcha à l'écart du groupe.