

La cité de Highfalls

Ils arrivèrent à la ville vers la fin de l'après-midi. C'était une belle ville portuaire de près de 4000 habitants, et on y retrouvait toutes les races ou presque. Étant située sur une voie majeure de commerce, Highfalls grouillait de gens de toutes sortes. Des humains, des nains et des gnomes parlant de villes lointaines dans les montagnes, des demi-elfes, des hobbits, moins remarquables mais tout de même présents, des elfes, rares et surtout de passage, et même quelques demi-orcs, habitués à la vie de ville et ayant abandonné leurs manières brutales, tous se déplaçaient avec affinement dans les rues sombres de la cité. La ville possédait une loi très stricte et de nombreux gardes patrouillaient dans les rues. Le groupe pénétra dans la ville, et plusieurs furent étonnés, n'ayant jamais visité une ville aussi active. Ils trouvèrent un forgeron, et lui montrèrent l'inventaire des armes et armures qu'ils avaient ramassés. Ce dernier leur offrit une modique somme et, l'acceptant, commencèrent à partager l'argent parmi tous les membres du groupe. Eärulas suggéra alors d'unir leur argent. De cette façon, ils pourraient investir en groupe pour des armes, armures et objets divers de meilleure qualité, et ainsi utiliser leur argent plus efficacement. Ensuite, avec leur richesse nouvellement acquise, ils achetèrent une armure de plates complète pour le nain et un arc composite pour Woofer, façonné pour tirer avantage d'une force supérieure à la moyenne. Des vêtements et objets divers furent aussi achetés.

Le Sanglier Têtu

Leurs achats terminés, ils se mirent à la recherche d'une auberge. En peu de temps, ils en découvrirent une qui leur convenait : *Le Sanglier Têtu*. Ils entrèrent et demandèrent plusieurs chambres à l'aubergiste. Comme à leur habitude, la plupart prirent une chambre pour eux seuls, sauf Krusk et Woofer, ainsi que Radagon et Sméagole, qui prirent une chambre pour deux. Ils s'installèrent alors pour prendre leur souper. Pendant qu'ils mangeaient, ils furent abordés par un homme, qui les remarqua par leur allure plutôt non-conventionnelle.

- Vous semblez êtres des aventuriers, à moins que je ne me trompe ?, leur dit-il, regardant leurs armures et armes qui pendaient à leurs côtés.

- En effet, répondit Taliesin, mais pourquoi demandez-vous cela ?

- Et bien, dit l'homme, mon nom est Arthur. Depuis quelque temps, j'entends des bruits suspects provenant d'en dessous de ma maison. Moi-même m'y connaissant peu en ce qui à trait aux phénomènes étranges, et ne connaissant personne qui pouvait m'aider, j'ai décidé de

partir à la recherche d'aventuriers, ces derniers pouvant affronter n'importe quoi à ce qu'il paraît. Nous en retrouvons très peu, par ici, ils ne sont qu'en passage pour la plupart. Alors je me demandais si vous accepteriez d'aller y voir de plus près. Ne vous inquiétez pas, je sais que les services d'aventuriers sont rarement gratuits, et j'ai de l'argent une quantité suffisante pour vous payer.

- C'est en effet notre cas, rétorqua Woofer.
- Laissez-nous du temps pour en discuter, dit le clerc, sans prêter attention au rôdeur.
- Si vous acceptez, répondit Arthur, vous me retrouverez ici demain matin. Je vous attendrai.
- Très bien, dit Célérité, nous nous reverrons.

L'homme les quitta, et il commencèrent à discuter à ce propos. Célérité et Taliesin étaient prêts à l'aider, et cela même s'il ne leur avait pas offert de les payer. Une majeure partie étant pour, et ne voyant pas ce qu'ils pourraient faire d'autre dans cette ville, ils se mirent rapidement en accord. Radagon fut le seul à argumenter, mais voyant que tout le monde étaient contre lui, il se tut. Le soir venu, ils se couchèrent chacun dans leur chambre.

Le départ de Radagon

Le lendemain, ils prirent leur déjeuner. Tous étaient présents, sauf Radagon. Ils demandèrent alors à Sméagole où ce dernier était, et celui-ci leur répondit qu'il les avait quittés, car il ne voyait pas ce qu'il gagnait à les suivre, et aimait mieux continuer de son côté. Ils furent attristés et même temps qu'offusqués, que l'elfe leur ait faussé compagnie. Ils finirent leur déjeuner et attendirent Arthur.

Seulement, Sméagole leur avait mentit. Radagon avait préparé un gros coup pour la nuit précédente, et avait été accompagné par le hobbit. Ils n'en avaient pas parlé à leurs amis pour être certains de réussir. L'elfe avait exposé son plan à Sméagole, qui était de cambrioler une maison de la ville, précisément la plus grande, celle d'une personne très riche de la ville, et ce dernier avait accepté de venir avec lui. Une fois que tous les autres étaient allés se coucher, chacun dans leurs chambres respectives, Radagon était allé réveiller Sméagole et ils furent hors de l'auberge en peu de temps. Une fois arrivés au lieu du vol, Radagon guida Sméagole vers une fenêtre. Il entra en premier, suivit de près par Sméagole. Ils étaient à peine rendus à l'escalier, qu'ils furent repérés par deux hommes. Radagon fut attrapé, et Sméagole, resté en retrait, se dissimulant dans l'ombre et ne faisant que peu de bruits, se sauva vers la fenêtre, qui était restée ouverte, et retourna à l'auberge. Une fois rendu, il chercha une façon d'aider

Radagon, mais avec la rancune qu'il avait envers lui, il décida de le laisser seul et de dire aux autres qu'il était parti.

Sous la maison

À peine avaient-ils terminé leur déjeuner qu'Arthur fit irruption dans l'auberge. Ce dernier vint au devant du groupe et ils lui annoncèrent qu'ils allaient l'aider. Heureux, il les guida jusqu'à sa maison, une grande demeure un peu en retrait des activités majeures de la ville. Ils visitèrent sa maison, pour s'assurer que rien ne provenait de là, et ensuite le quittèrent pour explorer les environs. Arthur le souhaita bonne chance et leur dit de venir le voir s'ils avaient besoin de quelque chose, quelle qu'elle soit. En sortant de la maison, la première chose qu'ils virent et qu'ils leur sauta aux yeux, fut une vieille cabane de rangement abandonnée, à proximité de la maison d'Arthur, mais tout de même tout près des autres demeures. Ils décidèrent alors d'investiguer ce bâtiment, et s'assurer que tout était normal. À peine étaient-ils entrés, que Sméagole découvrit une trappe sous un amoncellement de couvertures, et il fut évident que cette dernière était utilisée fréquemment, à en juger l'entretien que l'on y voyait.

Krusk et Woofers soulevèrent la trappe sans difficulté, et tous descendirent par un petit escalier et se retrouvèrent devant un long couloir. Les murs étaient façonnés dans la pierre, et de nombreuses torches étaient suspendues le long du mur. Ils longèrent le couloir, et une centaine de mètres, aboutirent, passant pas une arche, sur une petite salle, et trois arches se dessinaient sur le mur du fond. Woofers opta pour celle de gauche, et tous le suivirent. Ils longèrent à nouveau un petit couloir, pour ensuite découvrir une porte sur leur gauche. Ils ouvrirent la porte, tombèrent sur une petite salle de rangement, et se dirigèrent vers l'autre porte, sur le mur de droite, après avoir cherché un peu mais n'avoit rien découvert d'intéressant. Sméagole écouta à la porte, et entendit de nombreuses voix. Après une légère discussion à voix basse, il entrèrent dans la pièce, un à un.

De nombreux hommes se trouvaient là, et ils furent surpris de les voir entrer. La pièce ressemblait à un grand dortoir, des lits étaient alignés de chacun des côtés de la pièce. Aucune autre porte n'était visible. Les hommes ramassèrent leurs armes et leur demandèrent ce qu'ils faisaient là. Woofers leur répondit qu'ils cherchaient leur chien, et voyant que ces derniers ne les prenaient pas au sérieux, les menacèrent d'utiliser la force s'ils ne coopéraient pas. Le groupe, voyant cela, décida d'attaquer le premier. Rapidement, les quatre hommes, constitués d'un clerc, d'un magicien, d'un moine et un guerrier à la hache, furent maîtrisés, tellement ils furent pris sans préparation et vu leur nombre réduit face à tant d'adversaires. Le

groupe ne fut presque pas blessé, et ils se mirent en œuvre de fouiller les cadavres et de prendre leurs armes et armures, pour les revendre plus tard. Ils ressortirent alors de la pièce et retournèrent en direction de l'intersection avec les arches.

Alahana la cleresse

Ils arrivèrent alors à l'arche et entendirent des cris qui se rapprochaient. Ils virent alors déboucher de l'une des arches plusieurs petites créatures, à la forme légèrement humanoïde, qui étaient pourchassées par une guerrière elfe, à en juger par son habillement. Taliesin et Célérité remarquent les symboles de Corellon Larethian, grâce à leurs connaissances des religions, et devinèrent que c'était une clerc, servant ce dernier. Les petites créatures, affolées, se dirigèrent vers le groupe, sans savoir trop où ils allaient, et furent rapidement tranchées en plusieurs morceaux, sous les coups de Krusk, de Célérité et de Veït. La cleresse elfe, voyant le reste du groupe, leva les yeux et les remarqua, et demande ce qu'ils faisaient ici.

- Nous avons été engagés pour investiguer ces sous-sols, lui répondit Taliesin.
- Mais vous, que faites-vous ici, lui demanda Célérité.
- Et bien, je pourchassais des démons, comme ceux que vous venez de voir, et j'avais entendu dire qu'il se tramait des phénomènes bizarres ici, et que ces démons pouvaient en être la cause.
- Et bien nous n'avons pas rencontré que des démons de notre côté, dit Célérité. Ce sont des hommes qui se trouvent ici.
- Et bien allons en trouver la raison, rétorqua Taliesin. La réponse ne se trouve sûrement pas loin.
- Allons-y !, dit la paladin. Si vous voulez bien nous accompagnez, vous êtes la bienvenue, dit-elle, regardant l'elfe. Mais tout d'abord, quel est votre nom ?
- Je suis Alahana, cleresse elfe de Corellon Larethian, répondit la femme. Je vous accompagnerai volontiers, pour peu que de l'aide me soit bien utile.
- Très bien, dit Taliesin. Suivez-nous.

Ils se dirigèrent alors vers l'arche du centre.

Les deux autres arches

Ils s'engouffrèrent alors dans l'arche et découvrirent un petit couloir, qui menait à une petite porte. Sméagole écouta et n'entendit rien, alors ils décidèrent d'entrer dans la pièce. Alors qu'ils entraient, ils virent deux hommes en armure, appuyés contre un mur au fond de la pièce, juste sur le côté d'une large arche, ramasser leurs armes et les regarder d'un air suspect, tandis que deux autres hommes habillés en robes rouges se rapprochèrent de ces derniers. Ne les laissant pas le temps de parler, Woofier décocha une flèche sur sa cible. Alors les quatre hommes engagèrent le combat. Les deux hommes en robes rouges se révélèrent être des adeptes en magie, et des missiles magiques se dirigèrent vers Woofier, tandis que les deux soldats le frappèrent de leur lames. Krusk et Cédric vinrent aider l'elfe. Ils frappèrent sur les gardes, tandis que les deux hommes derrière les guérissaient. Ils finirent par tomber, et aussitôt, les deux adeptes, avec peu de défenses physiques, furent rapidement mis hors d'état de nuire. Ils prirent les biens majeurs de leurs victimes et pénétrèrent dans l'arche. Ils se retrouvèrent dans une petite salle, et trois coffres gisaient à leurs pieds. Ils tentèrent de les ouvrir, mais en vain. Même les talents du roublard Sméagole ne purent rien faire face à la complexité des loquets. Ils abandonnèrent alors les coffres et retournèrent à l'intersection des trois arches et prirent celle de droite.

Après un petit couloir, ils se retrouvèrent avec une porte sur leur droite. Ils pénétrèrent dans la pièce et il ne s'y trouvait rien d'autre qu'une seconde porte sur leur gauche. Alahana leur expliqua alors que c'était à cet endroit qu'elle avait rencontré les petits démons et qu'elle les avait poursuivis jusqu'aux arches. Ils se mirent alors en direction de l'autre porte et l'ouvrirent. Ils entrèrent tous, un après l'autre, et virent quatre jeunes hommes, habillés pour la plupart excentriquement, qui les regardèrent, puis après un court moment de réflexion, deux d'entre eux commencèrent à psalmodier. Aussitôt, les deux autres disparurent, ayant reçu les effets d'un sort d'invisibilité. Le groupe se dirigea prudemment vers les deux sorciers pour éviter des attaques surprises de la part des deux autres, mais Cédric ne put se retenir et chargea un des deux mages. Aussitôt qu'il eut atteint l'un d'eux, il tomba sur le sol, frappé des deux côtés par des coups bien placés par les deux roublards qui réapparurent, tandis que les sorciers lancèrent des missiles magiques. Le reste du groupe se décida alors à charger à leur tour, et abattirent les deux sorciers rapidement, avant même qu'ils puissent réagir. Les deux roublards se dirigèrent alors vers une porte sur leur gauche, mais fut intercepté par Célérité et Krusk, qui le tuèrent de leurs lames. Le second réussit à quitter la pièce et referma la porte derrière lui. Eärulas se plaça face à la porte, à une distance raisonnable, et demanda à Célérité d'ouvrir la porte, pendant que Taliesin remettait Cédric sur pied. Les autres se placèrent alors de par et d'autre de la porte, attendant de pouvoir frapper si quelqu'un d'assez fou s'y aventurerait. Célérité ouvrit la porte, et ils purent voir cinq hommes en armure dans la pièce, avec le roublard qui avait fuit juste derrière eux. Eärulas lança alors une sphère de feu sur l'un

d'eux, et le premier des soldats se lança à l'attaque, visant l'elfe. Aussitôt qui traversa la porte, il fut accueilli par trois lames, celle de Veit, de Krusk, de Célérité, par les poings de Cédric, ainsi qu'une volée de flèches et carreaux de la part de Taliesin, Alahana, Sméagole et Woofier. Même si quelques-uns ratèrent leur cible, il fut propulsé en arrière et tomba sur le sol, raide mort. Les quatre autres soldats commencèrent à crier de tous côtés, étonnés et effrayés par la sphère de feu d'Eärulas qui continuait de faire du ravage parmi eux. Alahana invoqua alors une lame magique, qui apparut derrière d'eux et se mit en œuvre d'attaquer le plus près. Ils se retirèrent alors de la vue des aventuriers, et le groupe attendit un peu mais en vain.

Ils se décidèrent alors à entrer dans la pièce, et ils virent une porte sur leur droite, entrouverte. Ils formèrent alors un plan, et il fut décidé que le nain entrerait premier, grâce à son armure solide et au fait qu'il était doué pour éviter les coups alors qu'il courait. C'est ce qu'il fit, et Cédric le suivit aussitôt. Il entra dans la pièce et passa entre deux lignes de guerriers, trois de chacun des côtés. Tous le ratèrent, et il continua jusqu'au centre de la pièce, qui était assez vaste. Ce qu'il vit le surpris.

Le portail

La pièce avait une forme hexagonale, et sans compter les six guerriers, il vit le roublard qu'ils avaient laissé s'échapper, et derrière lui se tenaient plusieurs petits démons, quelques-uns plus grands que d'autres. Plus loin, se voyait la silhouette d'un homme robuste, et sur sa droite, un large portail, où l'on voyait de vastes formes qui se mouvaient à l'intérieur. L'homme avait l'air sinistre et maniait une longue épée bâtarde. Sur un cri de ce dernier, les démons se lancèrent à l'assaut, et Veit fut rapidement encerclé. Cédric, Célérité et Krusk le rejoignirent aussitôt, et tentèrent de leur mieux de combattre les forces qui les entouraient, tandis que Woofier décochait des flèches à partir de l'autre pièce. Puis, Taliesin et Alahana entrèrent à leur tour dans la pièce, pour prêter main forte à leurs amis et leur apporter la guérison nécessaire, aussitôt suivis de Sméagole, qui essayait de se placer en des positions avantageuses, qui lui permettaient de porter des coups adroits aux endroits les plus sensibles à des blessures mortelles. Trois des hommes tombèrent rapidement, sous les coups de Cédric, Célérité, Krusk et Veit. Puis, un des démons toucha le nain et ce dernier se sentit raidir, et ses mouvements furent alors restreints.

Le grand guerrier se mit alors en œuvre de les attaquer, et Sméagole fut la cible la plus proche. Ce dernier, seul contre ce grand homme, ne put lui faire des blessures importantes avec

sa petite dague, tandis que l'homme le frappa deux puissants coups de son épée. S'en fut trop pour le hobbit, et il s'enfuit de l'homme, et tenta prudemment de s'approcher de cibles qui ne lui semblaient pas aussi dangereuses. Eärulas entra alors dans la pièce, suivant Woofer qui ne pouvait continuer de décocher ses flèches de la position qu'il était, et lança des sorts de mains brûlantes sur les cibles les plus proches. Ils s'aperçurent alors que d'autres démons sortaient du portail et que leur nombre ne semblait pas diminuer. Les six soldats ainsi que le roublard étaient rapidement tombés, mais les démons et le puissant guerrier demeuraient, et causaient du ravage parmi le groupe. Eärulas invoqua alors une main spectrale, et à partir de cette dernière il fit un touché de la goule sur l'un des démons, et ce dernier fut paralysé, et une odeur nauséabonde émana de lui, ce qui eut pour effet de déranger toutes les autres créatures aux alentours, et ainsi de les rendre moins aptes au combat.

Pendant ce temps, Veit se battait contre le grand guerrier. Les blessures qu'il réussit à lui infliger furent minimes comparées à celles qu'il reçut. Alors qu'il était sur le point de tomber sous le poids des coups de la large épée de l'homme, Taliesin accourut, suivit aussitôt d'Alahana, qui le guérirent, ce qui lui permit alors de survivre. Il continua de combattre le guerrier, tandis que Sméagole, qui était en retrait, se faufila jusqu'à ce qu'il soit derrière le guerrier. Sur un coup bien placé de dague, il atteignit l'homme à un endroit stratégique dans le dos, à travers une faille de l'armure. L'homme s'écroula au sol, mort, sous le regard surpris de Veit, qui était de l'autre côté de l'homme. Pendant ce temps, Cédric, Célérité, Eärulas, Krusk, et Woofer abattaient les démons, qui continuaient à sortir du portail, de plus en plus nombreux. Ils reçurent de nombreuses blessures, et quelques-unes touchèrent Cédric, Taliesin et Sméagole, et ces derniers sentirent un poison parcourir leurs veines, et leurs mouvements furent restreints et leurs membres endoloris, tout comme Veit l'avait été il y avait quelques secondes. Eärulas les brûla à l'aide de son sort de mains brûlantes, mais ce dernier n'eut pas d'effet visible, ces créatures démoniaques semblaient être très résistantes aux flammes. Taliesin et Sméagole furent à nouveau touchés par les griffes empoisonnées des démons, et le clerc ressentit plus que le hobbit les effets du poison, car ce dernier étant déjà très agile, il avait besoin une plus grande quantité de poison pour vraiment l'affecter. Puis, à nouveau, Taliesin fut blessé par les créatures et il sentit alors son corps se figer, ses membres étaient maintenant incapables de se mouvoir, seul son esprit était encore capable d'agir. Il était totalement paralysé, il pouvait sentir le poison voyager à travers ses veines, et l'effet fut atroce.

Alors que le clerc était maintenant figé sur place, le reste du groupe abattit une bonne partie des créatures, qui commençait maintenant à diminuer en nombre, étant restreints à seulement le petit espace que le groupe leur laissait, juste devant le portail. Peu à peu, ils

furent réduits à quelques-uns, puis à un seul. Aussitôt que le dernier s'écroula, le portail se referma, laissant plus qu'une simple gravure sur le mur de pierre.

Petit séjour chez Arthur

Ils se mirent alors en œuvre de fouiller les cadavres, et à part leurs armes et armures, les guerriers ne possédaient pas grands biens. Par contre, Sméagole découvrit sur le corps de l'homme que Veit avait combattu un petit trousseau de clés, et le montra à ses amis. Woofers le prit, et ils se dirigèrent vers l'arche du milieu plusieurs salles plus tôt, où ils avaient découvert trois coffres. Cédric et Célérité soulevèrent Taliesin, qui était toujours paralysé, et le transportèrent jusqu'aux coffres. À l'aide du trousseau, Woofers les ouvrit sans difficulté. Ils y découvrirent des pièces de cuivre, d'argent et d'or, ainsi que quelques potions et parchemins, qu'Eärulas s'empressa d'identifier. Toujours transportant le clerc, ils se mirent en chemin pour sortir des souterrains, et se dirigèrent vers la maison d'Arthur.

Ils furent aussitôt accueillis par ce dernier alors qu'ils entraient, et lui racontèrent alors tout ce qui s'était passé et le rassurèrent en lui disant qu'il n'y avait plus aucun danger. Ce dernier, heureux, les remercia, les paya comme il leur avait promis, et les invita à passer quelque temps chez lui, pour leur permettre de récupérer, voyant que le peu de temps qu'ils avaient passé sous terre les avaient épuisés, et que Taliesin ne semblait pas en état normal. Ils acceptèrent aussitôt, et l'homme leur montra des pièces qu'ils pouvaient disposer, sa maison étant assez grande pour accueillir de nombreuses personnes à la fois.

Ils passèrent quatre jours dans la maison de leur hôte, et durant ce temps, Taliesin fut remis sur pied grâce aux pouvoirs d'Alahana la cleresse. Ils commencèrent alors à guérir les blessures de chacun des membres du groupe, ainsi qu'à soigner le poison que quelques-uns avaient reçu. La première journée, Eärulas lança un sort d'identification sur la plupart des objets qu'il soupçonnait d'avoir des pouvoirs magiques, et découvrit que la hache de Krusk était l'une de ceux-ci. Le semi-orc fut très content d'apprendre cela et ne s'en sépara pas durant tout le séjour chez Arthur.

À l'auberge

Lorsque tout le monde fut remis sur pied, ils remercièrent l'homme des les avoir hébergés et quittèrent la maison. Ils se mirent en route vers l'auberge, le *Sanglier Têtu*, car ils voulaient se détendre un peu, et fêter leurs dernières prouesses, n'ayant pas eu de vrai moment de repos depuis très longtemps. Ils y passèrent une bonne partie de la soirée, tout le monde ayant prit tout son content de bière, mais sans trop exagérer. Ils décidèrent ensuite de rechercher pour du travail, et Woofier et Taliesin furent désignés pour aller chercher des informations dans les rues de la ville.

Pendant ce temps, Alahana, Célérité, Cédric, Krusk et Sméagole restèrent à l'auberge tandis que Eärulas et Veit partirent chacun de leur cotés, voulant se promener un peu dans la ville, et se tenir un peu au courant de ses principaux faits et gestes des derniers jours. Au *Sanglier Têtu*, après peu de temps, Sméagole remarqua qu'un homme le regardait depuis un bon moment. Le hobbit l'observa à son tour pour s'assurer que c'était le cas, et l'homme, le voyant se leva et se dirigea vers la sortie de l'auberge. Le hobbit alerta Krusk et le semi-orc se leva aussitôt, se dirigeant vers l'homme. Ce dernier, voyant le barbare se diriger vers lui, se mit à courir et sortit de l'auberge. Le semi-orc le suivit et le rattrapa en un rien de temps, entraîné à courir rapidement. Il l'agrippa et le souleva, puis Alahana, Cédric, Célérité et Sméagole arrivèrent. Krusk menaçait l'homme de ses énormes poings et ce dernier était terrifié. Voyant que cela ne mènerait à rien, Célérité s'approcha et dit à Krusk de le relâcher. Avec l'aide d'Alahana, elle lui demanda pourquoi il observait le hobbit, ainsi que la raison de sa fuite. Après une longue discussion diplomatique, il finit par leur dire qu'il se nommait George et qu'il avait été engagé par un homme pour suivre un groupe d'aventurier qui leur ressemblait beaucoup. Il devait les suivre, observer leurs faits et gestes et attendre que l'homme revienne le voir après quelques jours. Ils offrirent alors vingt pièces d'or à George en échange de ces informations et lui demandèrent de coopérer. Ils entrèrent donc tous à l'intérieur et s'assirent à une table, attendant que cette personne se montre.

Pendant ce temps, Taliesin et Woofier découvrirent que depuis quelques jours, le port de la ville avait subitement arrêté de transporter des passagers, se concentrant sur le transport de marchandises. Après plusieurs heures de recherche et n'ayant trouvé rien d'intéressant, ils décidèrent de rejoindre le groupe. En chemin, ils rencontrèrent Eärulas, qui fut fier de leur apprendre l'histoire du port, mais ces derniers la savaient déjà. Puis, ils virent Veit sortirent d'une armurerie et il se joignit à eux et tous se dirigèrent vers le *Sanglier Têtu*. Une fois arrivés, ils se dirigèrent vers la table de leur amis, et demandèrent qui était l'homme qui était avec eux. Alahana expliqua à ces derniers qui était George et la raison de sa présence. Woofier leur dit alors que si l'homme revenait voir George, il ne ferait que passer son chemin sans avertir, s'il voyait ce dernier en compagnie du groupe qu'il recherchait. Ils décidèrent donc de

changer de plan et de s'asseoir par petits groupes à plusieurs tables différentes, tandis que d'autres se plaçaient près de la porte. Il dirent alors à George de se commander une bière dès que l'homme en question s'approcherait de lui, ce qui serait un signal pour les avertir. Ils se mirent alors en position et attendirent.

Nombreux plans

Ils attendirent toute la soirée, mais personne ne se pointa et George ne fit aucun signe pour les avertir. Taliesin alla alors en direction de ce dernier et lui demanda ce qu'il savait à propos de celui qu'ils attendaient. L'homme se souvint que lorsqu'il l'avait vu pour la première fois, il avait une chambre à l'étage. Tous deux allèrent voir l'aubergiste et s'informèrent si la chambre était toujours occupée. C'est alors qu'ils apprirent le nom de l'homme : Jerrith. Sur une réponse négative de l'aubergiste, Taliesin demanda alors à George la raison pour laquelle il ne leur avait pas dit le nom de l'homme et ce dernier répondit que personne ne lui avait demandé. Ne se préoccupant pas trop de cela, il demandèrent deux chambres à l'aubergiste, l'une à leur nom, et l'autre au nom de George. Cédric, Célérité, Krusk, Taliesin, Veit et Woofers allèrent dans la chambre qui était au nom de George. Les autres, George inclus, allèrent dans la seconde chambre. Ils passèrent la nuit, mais personne ne se montra.

Le lendemain, Woofers remit dix pièces d'or à George pour ses services. Ce dernier les mit en sécurité dans sa bourse, mais dès qu'il eut le dos tourné, Sméagole la lui déroba. George fit quelques pas vers la porte et s'aperçut soudain de la disparition de son argent. Il revint vers eux et leur dit par de ses soupçons. Krusk le souleva du sol et l'envoya dans les escaliers. Woofers courut vers George et lui dit : « Si tu retrouves Jerrith, dit lui que nous avons la tête de son frère en notre possession ». Les autres l'entendirent et Woofers se justifia aussitôt en disant que si cela peut mettre Jerrith en colère et venir les rencontrer, du temps serait épargné. Ils se réunirent alors pour réfléchir à ce qu'ils allaient faire. Honteuse du comportement de ses compagnons, Célérité alla à l'extérieur et donna à George son dû, soit les dix pièces d'or promises.

Le port

Après de longues discussions, il découvrirent que se diriger vers le port de la ville était la seule alternative. Eärulas n'était pas trop d'accord car il n'en voyait pas la raison, mais il se dirigèrent tous vers le port tout de même. Ils avaient dans l'idée de se faire embarquer dans un des bateaux pour traverser jusqu'à la prochaine ville.

Après quelques minutes de marche, ils arrivèrent finalement au port. Il y avait de nombreux bateaux amarrés aux différents quais. Ils se rendirent à un bateau où quelques hommes en armure montaient la garde. Krusk essaya de monter à bord mais fut aussitôt arrêté. Taliesin demanda de parler au capitaine du bateau. Un homme s'avança et se présenta sous le nom d'Ulrich. Taliesin et Eärulas essayèrent de se faire une place sur le bateau mais en vain, Ulrich était résolu à ne prendre aucun passager. Woofier lui dit alors que de nombreux pirates étaient dans la région et attaquaient les bateaux imprudents, et qu'il lui faudrait des hommes vaillants pour protéger la cargaison. Le capitaine lui pointa les soldats en armure et lui dit qu'il n'en avait pas besoin. Woofier, impulsif, décocha une flèche qui toucha le capitaine au bras, et celui-ci se retira, tandis que les gardes les chassèrent, armes sorties. Ils laissèrent tomber et se dirigèrent vers un autre bateau quand soudain un homme les intercepta. Il leur dit se nommer Alphonse et les avait vus tenter de se faire une place de passagers sur le bateau et offrait de les aider. Alphonse se présenta en tant que le frère d'Arthur, celui qui leur avait demandé d'investiguer les sous-terrains de sa maison. Voulant leur rendre service, il leur expliqua qu'il s'engageait à les faire embarquer clandestinement, et qu'il allait les rejoindre à l'auberge le lendemain, à midi exactement. Les aventuriers le remercièrent et retournèrent à l'auberge pour manger un peu et attendre le retour d'Alphonse.

Une fois à l'auberge, Sméagole se rendit compte qu'il avait une de ces fringales que les hobbit ont lorsque leur ration quotidienne ne suffit pas. Il se commanda un cochon de trente-deux livres, et le hobbit apprit qu'on ne pouvait manger son propre poids. Il fut donc obligé de donner ce qui lui restait aux autres, et Krusk et Veit s'occupèrent de le manger, avec l'aide de quelques autres membres du groupe. Ils allèrent se coucher tôt pour être en bonne forme le lendemain.

Clandestins

Veit fit la grasse matinée et ne se leva qu'à neuf heures. Les autres étaient tous déjà levés et avaient prit leur petit déjeuner. Ils s'assirent à une table assez grande et parlèrent jusqu'à midi. C'est alors qu'Alphonse arriva. Il vint s'asseoir avec eux et leur expliqua son plan. Il

donna des vêtements à chacun, des petits pour le hobbit et des plus grands pour le semi-orc et le nain. Il leur expliqua qu'ils devaient se déguiser en matelots et ainsi pouvoir embarquer sur le bateau sans se faire remarquer. Leur équipement serait chargé dans des caisses, car leur apparence ne passerait pas inaperçue sinon. Ils le récupèreraient de l'autre côté, à Eastraven, une petite ville maritime située sur une île plus à l'ouest. Alphonse s'occuperait à ce que les caisses se rendent chez sa sœur, et les aventuriers devraient alors aller le chercher.

Le plan expliqué, ils se mirent en route vers le port. En chemin, ils pénétrèrent dans une petite ruelle, et découvrirent de nombreuses caisses qui les attendaient. Une majeure partie était réservée à leur équipement, et en un rien de temps, tout fut empaqueté. Sméagole garda sa petite dague, dissimulée dans ses vêtements de matelot, Cédric garda ses potions de soin, tandis que Woofier essayait de cacher son épée courte sur lui. Ensuite, Alphonse leur demanda de transporter les boîtes jusqu'au quai, pour ensuite les embarquer sur le bateau. Il y avait là une bonne douzaine de boîte, et le travail semblait difficile. Taliesin invoqua la force du taureau en Krusk, et ce dernier, pris d'une rage soudaine, prit une majeure partie des boîtes, empilées les unes sur les autres, et fut guidé par Woofier jusqu'au bateau. Le capitaine fut très impressionné de la force du semi-orc, et lui demanda de proposer à ses amis semi-orc de venir travailler pour lui, eux aussi.

Les autres amenèrent les quelques caisses qui restaient et le bateau put enfin partir vers Eastraven, la destination voulue. Taliesin alla s'informer au capitaine pour savoir l'heure d'arrivée, et ce dernier lui répondit qu'ils allaient être à destination dans huit heures, et fut intrigué du fait qu'un matelot lui pose cette question. Ils décidèrent donc d'aller se reposer dans la chambre des matelots, dans la cale. Ils se couchèrent alors et dormirent quatre longues heures.

Combat en mer

Après ces quelques heures de sommeil réparateur, ils furent réveillés par une énorme secousse. Quelque chose venait de heurter le bateau. Ils se levèrent et montèrent l'escalier pour aller voir ce qui se passait. Cédric et Krusk furent les premiers à se rendre vers l'avant du bateau. En chemin, ils croisèrent de nombreux marins qui se sauvaient. Une fois arrivée à l'avant, ils virent une énorme pieuvre qui était en train de grimper sur le côté du bateau. Déjà, ses longs tentacules étaient étendus de tout leur long sur le bateau. Elle attrapa les quelques guerriers qui osaient la combattre, et ils tombèrent à l'eau, sauf un, qu'elle déposa entre ses

énormes mâchoires. Veït et Krusk se retournèrent aussitôt et partirent chercher leurs armes dans la cale. Woofer et les autres s'avancèrent en direction de la pieuvre, mais en peu de temps, les tentacules s'élançèrent en leur direction. En quelques secondes, chacun eut un tentacule sur lui et ils furent tous agrippés. Earulas venait de lancer un sort de protection et cela le protégea. Cédric et Woofer furent les premiers à être soulevés du sol. L'humain se débattit fortement et réussit à se sortir de l'emprise de la créature et tomba dans l'eau. Woofer eut une plus grande difficulté, et la pieuvre le serra de plus en plus. Sméagole, prit de peur devant cette énorme bête, battit en retraite en se dirigeant vers l'arrière du bateau. Alahana, Célérité et Taliesin s'approchèrent tranquillement, mais aussitôt un tentacule agrippa le cleric de Pelor et ce dernier se retrouva dans les airs. Pendant ce temps, Eärulas lançait de nombreux missiles magiques et des sorts de main de feu, et il blessa gravement la pieuvre. Cédric tentait tant bien que mal de revenir à la surface. Voyant ses amis se faire attraper chacun leur tour, Alahana se recula hors de portée. C'est à ce moment que Woofer réussit à se déprendre et tomba sur le pont. La pieuvre le frappa aussitôt et il tomba sans connaissance. Alahana hésita pour aller le guérir et ne bougea pas. Célérité se rendit à lui, le soigna, et Woofer ouvrit les yeux pour la voir à son tour se faire soulever par le gigantesque tentacule qui passait à cet endroit au même moment. Cédric réussit à faire surface et monta sur la pieuvre. Il tenta de la blesser, mais cette dernière le rattrapa et il tomba à nouveau à l'eau. La pieuvre serrait de plus en plus fort le corps de Taliesin mais ce dernier guérissait les meurtrissures que cette dernière lui infligeait à mesure qu'elle le blessait. Célérité dégaina une courte dague et tenta de blesser la bête, mais la pieuvre la laissa tomber et elle tomba sur le pont. Taliesin profita de ce moment de répit pour lancer une décharge d'énergie négative sur la pieuvre. Cela fut très simple car il n'eut qu'à toucher la créature, qui le serrait fortement. Cédric se débattait dans l'eau turbulente, et la pieuvre le mordit, et il s'enfonça encore plus profondément. Eärulas continuait de bombarder la pieuvre de ces sorts. Ce fut grâce à ce dernier que finalement ils abattirent la créature. Ils aidèrent Cédric à remonter, car il était en train de se noyer. À cet instant, Sméagole, Veït et Krusk arrivèrent au pas de course avec les armes. Ils virent alors ce que leurs compagnons avaient accomplis et ces derniers leur racontèrent toute la bataille. À partir de ce moment, que cela fut parce qu'il avait presque failli mourir englouti dans l'eau, Cédric eut une peur envers l'eau. Krusk et Veït donnèrent leurs armes et armures à leurs amis, puis ils virent le capitaine venir vers eux. Ce dernier les remercia et leur permit de garder leur équipement en leur possession, et leur pardonna d'être montés clandestinement, car ils avaient sauvé tout son équipage, sauf les quelques guerriers présents sur le bateau pour le défendre, qui étaient morts dès le premier instant du combat.

Pirates

Ils décidèrent alors d'aller se recoucher et se réveillèrent quatre heures plus tard par un bruit sourd. Le premier à se réveiller remarqua plusieurs corps bâillonnés, tout juste en bas de l'escalier qui menait à la cale, empilés comme s'ils avaient été jetés là. Ils vérifièrent si ces derniers étaient en vie, et voyant que c'était le cas, les laissèrent là et décidèrent de monter sur le pont. Krusk et Veit défoncèrent la trappe et se placèrent de chaque côté de celle-ci. Les autres arrivèrent et débouchèrent sur le pont, et se retrouvèrent face à de nombreux pirates. Le groupe eut l'avantage de posséder l'effet de surprise. Woofer, grâce à son habileté dans les combats contre les humains, décocha quelques flèches qui blessèrent gravement l'un d'eux. Taliesin cria à ses amis de rester groupés, car ces pirates étaient habiles pour les attaquer de tous côtés. Personne ne l'écouta, et Veit se retrouva rapidement pris entre deux adversaires. Krusk fonça au devant des pirates mais ces derniers se révélèrent plus forts qu'ils l'avaient laissé paraître. Il fit bientôt encercler et tomba sous de nombreux coups. Taliesin, déconcerté par le comportement de ses compagnons, alla tout de même aider son ami Krusk, couvert par Sméagole, Woofer et Cédric. De l'autre côté, Alahana, Eärulas et Célérité allèrent aider le nain. Ils purent le sortir de là et après quelques minutes de combat, la situation fut rapidement changée. Les pirates tombèrent un à un, mais les membres du groupe avaient subi de lourdes blessures.

Ils retournèrent alors à la cale délivrer les membres de l'équipage. Le capitaine et ses hommes furent aidés, et les aventuriers furent remerciés à nouveau. Le capitaine dû alors prendre quelques heures pour se remettre de la situation et se repérer puisqu'ils avaient dévié de leur course. Woofer demanda au capitaine à combien de temps il estimait leur arrivée à Eastraven. Ce dernier se donna deux heures, et le groupe en profita pour dormir un peu, leur sommeil ayant été plutôt agité cette journée. Deux heures plus tard, ils furent réveillés, car ils étaient arrivés au port.